

APLIKAS PENENTUAN BIAYA TOUR BERBASIS WEB MENGUNAKAN FRAMEWORK CODEIGNITER DI PT.BERLIAN UTAMA ABADI

SKRIPSI

Diajukan Untuk Memenuhi Sebagai
Persyaratan Dalam Memperoleh Gelar
Sarjana Komputer Program Studi Teknik Informatika

Disusun Oleh :

ALAN HAFILUDDIN

NPM. 0736010028

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI
UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL "VETERAN"
JAWATIMUR
SURABAYA
2011

APLIKAS PENENTUAN BIAYA TOUR BERBASIS WEB
MENGUNAKAN FRAMEWORK CODEIGNITER
DI PT.BERLIAN UTAMA ABADI

SKRIPSI



Oleh :

ALAN HAFILUDDIN
NPM. 0736010028

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI
UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL "VETERAN"
JAWATIMUR
SURABAYA
2011

Aplikasi Penentuan Biaya Tour Berbasis WEB Menggunakan Framework Codeigniter di PT.Berlian Utama Abadi

Penyusun : Alan hafiluddin
Pembimbing I : I Gede Susrama, ST, M.Kom
Pembimbing II : Fetty Tri Anggraeny, S.Kom

ABSTRAK

PT.Berlian Utama Abadi adalah perusahaan yang bergerak di bidang jasa Tour dan Trevel, sebuah perusahaan yang memberikan jasa pelayanan perjalanan wisata yang menawarkan konsep berbeda dan memiliki beberapa keunggulan. Kemudahan dan kenyamanan proses pengurusan wisata merupakan dambaan bagi mereka yang kesehariannya sudah disibukan urusan birokrasi atau bisnis. dibutuhkan peningkatan jasa layanan kepada konsumen.

Dalam perusahaan ini terdapat permasalahan dalam proses penentuan biaya tour yang sesuai dengan kriteria konsumen, Terutama dalam hal penentuan biaya tour ini, yang terjadi karena lamanya perusahaan dalam menentukan biaya tour karena masih menggunakan perhitungan manual sehingga konsumen merasa kecewa karena lamanya mendapatkan informasi biaya tour yang sesuai dengan keinginan dan kriteria konsumen.

Untuk memecahkan permasalahan tersebut maka diterapkan system informasi untuk membantu penentuan biaya tour kepada konsumen, dengan fitur sistem informasi yang dapat menangani bahasa alami manusia yang tidak presisi atau tidak pasti, relative, dan kualitatif. Berdasarkan hasil uji coba, dapat diketahui bahwa sistem layak guna untuk dapat membantu bagian penjualan dalam memberikan informasi biaya tour pada konsumen yang sesuai dengan kebutuhan harapannya.

KATA PENGANTAR

Bismillahirrahmanirrahim

Alhamdulillah Rabbal 'Alamin. Segala puji syukur ke hadirat Allah Subhanahu Wa Ta'ala, karena hanya dengan kehendak dan kuasa-Nya, penulis dapat menyelesaikan pembuatan Tugas Akhir yang berjudul "APLIKASI PENENTUAN BIAYA TOUR BERBASIS WEB MENGGUNAKAN FRAMEWORK CODEIGNITER DI PT. BERLIAN UTAMA ABADI".

Tugas Akhir disusun dan diajukan sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan program Strata satu (S1) pada Program Study Teknik Informatika, Fakultas Teknologi Industri, Universitas Pembangunan Nasional "Veteran" Jawa Timur Surabaya.

Penulis menyadari bawasannya dalam menyelesaikan Tugas Akhir ini telah mendapat bantuan dan dukungan yang tidak sedikit dari berbagai pihak untuk itu penulis secara khusus mengucapkan terima kasih dan penghargaan yang sebesar-besarnya kepada :

1. Bapak Ir. Sutiyono, MT selaku Dekan Fakultas Teknologi Industri UPN "Veteran" Jawa Timur.
2. Ibu Dr.Ir.Ni Ketut Sari, MT. selaku Ketua Jurusan Teknik Informatika UPN "Veteran" Jawa Timur.
3. Ibu dan Bapak ku tersayang yang senantiasa mengingatkan dan mendoakan serta memberikan dukungannya agar Tugas Akhir ini segera penulis selesaikan.
4. Bapak I Gede susrama, S.Kom, MT dan Ibu Fetty Tri Anggraeny, S.Kom selaku dosen pembimbing yang dengan sabar memberikan arahnya selama pembuatan Tugas Akhir ini dan bantuannya diwaktu sidang.
5. Ibu Fetty Try Anggraeny, S.Kom dan Ibu Ir.Kindriari Nurma W, MT selaku dosen penguji pada sidang PRA TA dan TA yang dengan bijaksana memberikan refisi yang pada akhirnya sangat berguna pada waktu sidang lisan.
6. Bapak Agung widodo selaku Direktur dan pemilik PT.Berlian Utama Abadi dan beserta Staf-staf nya yang memberikan tempat dan dukungan dalam menyelesaikan tugas akhir ini.

7. Mbah dan Mak yang tersayang yang senantiasa mengingatkan dan mendoakan serta memberikan dukungan agar Tugas Akhir ini segera terselesaikan.
8. Saudara-saudara ku yang tercinta Adik Tyas, lek amat, Pakdetres, Mbg Tiwi yang selalu mensupport ku agar segera menyelesaikan Tugas Akhir ini.
9. Ciwo yang terbaik yang selalu memberikan bantuan dan suport agar segera menyelesaikan Tugas Akhir ini, Investor kedua dalam kehidupanku.
10. Mbah from Ibu, semangat, doa, cinta, dan segala macamnya yang tanpa itu semua akan kesulitan dalam pengerjaan Tugas Akhir ini.
11. Lutfi si embot dan metha yang selalu memberikan semangat dan inspirasi dalam menyelesaikan Tugas Akhir ini.
12. Kawan-kawan seperjuangan BOB, Tonny, Taufik, Doni, Faris, Kuswanto, dony dan Daddy atas semangat yang diberikan dan rasa perjuangan bersama dalam menyelesaikan Tugas Akhir ini.
13. Kawan-kawan Ilmu Komputer seperjuangan yang lagi maju maupun yang menundanya. Kalian inspirasi dan semangat ku.

Penulis menyadari sepenuhnya bahwa sebagai manusia biasa tentunya tidak akan luput dari kekurangan dan keterbatasan. Maka dengan segenap kerendahan hati, penulis mengharapkan saran dan kritik yang dapat menyempurnakan penulisan ini sehingga dapat bermanfaat dan berguna untuk pengembangan ilmu pengetahuan.

Surabaya, 9 Desember 2011

Alan hafiluddin

DAFTAR ISI

Abstrak.....	i
Kata Pengantar	ii
Daftar Isi	iv
Daftar Gambar.....	vi
Daftar Tabel.....	vii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah	3
1.3 Tujuan Penulisan.....	4
1.4 Batasan Masalah	4
1.5 Metodologi Penelitian	5
1.6 Sistematika Penulisan.....	7
 BAB II LANDASAN TEORI.....	 8
2.1 Framework.....	8
2.1.1 Alasan menggunakan Framework	9
2.1.2 Kekurangan Framework	9
2.2 Codeigniter	10
2.2.1 Model, View, Controller (MVC).....	11
2.3 Database Relasional	14
2.3.1 Entyti Relationship Diagram.....	15
2.3.2 Normalisasi Database	17
2.4 Mysql.....	19
2.4.1 Kelebihan Mysql	21
2.5 Bahasa Pemograman PHP	23
2.5.1 Tipe Data dalam PHP	24
2.5.2 Variabel Dalam PHP	27
2.5.2.1 Deklarasi Variabel.....	27
2.5.2.2 Inisialisasi Variabel.....	28
2.6 CSS.....	28
2.7 Koneksifitasi PHP Mysql	29
 BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM.....	 31
3.1 Analisis Sistem.....	31
3.2 Perancangan System.....	31
3.2.1 Deskripsi Umum System	31
3.2.2 Parameter input Dalam Penentuan Biaya tour	33
3.2.3 Parameter Output Dalam Penentuan Biaya tour	35
3.2.4 Klasifikasi Pemakai System.....	36
 3.3 Flowchart.....	 37
3.4 Perancangan Proses	38

3.4.1 Data Flow Diagram	40
3.5 Perancangan Data dan Tabel	42
3.5.1 Perancangan Data.....	42
3.5.2 Perancangan Tabel.....	44
3.6 Perancangan Antarmuka.....	53
3.6.1 Perancangan Antarmuka untuk Petugas	54
3.6.2 Perancangan Antarmuka untuk user	62
 BAB IV IMPLEMENTASI SISTEM	 65
4.1 Lingkungan Implementasi	65
4.2 Implementasi Data	66
4.3 Implementasi Antarmuka	75
4.3.1 Implementasi Antarmuka untuk Petugas.....	75
4.3.2 Implementasi Antarmuka untuk User	78
 BAB V UJI COBA DAN ANALISA SISTEM	 81
5.1 Lingkungan Alokasi	81
5.2 Pelaksanaan Uji Coba.....	81
5.2.1 Uji Coba Sistem.....	82
 BAB VI PENUTUP	 101
6.1 Kesimpulan.....	101
6.2 Saran.....	102
 DAFTAR PUSTAKA	 103
LAMPIRAN	

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	Pola dasar Model, View, Controller	12
Gambar 2.2	Alur Model, View, Controller	13
Gambar 3.1	Alur penentuan Biaya	32
Gambar 3.2	Flowchart Penentuan Biaya Tour	37
Gambar 3.3	Konteks Diagram	39
Gambar 3.4	DFD Level 0	40
Gambar 3.5	DFD Level 1	41
Gambar 3.6	Model Data Konsep	42
Gambar 3.7	PDM Database	43
Gambar 3.8	Form Halaman Utama Admin	54
Gambar 3.9	Form Halaman Wisata	54
Gambar 3.10	Form Halaman Bus	55
Gambar 3.11	Form Halaman Train	56
Gambar 3.12	Form Halaman Flight	56
Gambar 3.13	Form Halaman Kota	57
Gambar 3.14	Form Halaman Hotel	58
Gambar 3.15	Form Halaman Dokumentasi	59
Gambar 3.16	Form Halaman Berita	59
Gambar 3.17	Form Halaman upload File	60
Gambar 3.18	Form Halaman User	61
Gambar 3.19	Form Halaman Menu	61
Gambar 3.20	Form Halaman Utama user	62
Gambar 3.21	Form Halaman Tour	63
Gambar 3.22	Form Halaman Perhitungan Biaya Tour	63
Gambar 3.23	Form Halaman Boking	64
Gambar 3.24	Form Halaman Sarat dan Ketentuan	64
Gambar 4.1	Script Database Berlian Wisata	66
Gambar 4.2	Script View Database	74
Gambar 4.3	Tampilan Halaman Data Wisata	75
Gambar 4.4	Tampilan Halaman Data Bus	76
Gambar 4.5	Tampilan Halaman Data Hotel	77
Gambar 4.6	Tampilan Halaman Data Kota	78
Gambar 4.7	Tampilan Halaman Penentuan Biaya	79
Gambar 4.8	Tampilan Halaman Input Data	80
Gambar 4.9	Tampilan Halaman Perhitungan Biaya	80
Gambar 5.1	Tampilan Halaman Utama	83
Gambar 5.2	Form Uji Coba 1 Penentuan biaya Tour	84
Gambar 5.3	Tampilan Perhitungan Biaya Tour	85
Gambar 5.4	Form Uji Coba 2 Penentuan biaya Tour	86
Gambar 5.5	Tampilan Perhitungan Biaya Tour	86
Gambar 5.6	Form Uji Coba 3 Penentuan biaya Tour	87
Gambar 5.7	Tampilan Perhitungan Biaya Tour	88
Gambar 5.8	Form Uji Coba 4 Penentuan biaya Tour	89
Gambar 5.9	Tampilan Perhitungan Biaya Tour	89
Gambar 5.10	Form Uji Coba 5 Penentuan biaya Tour	90

Gambar 5.11 Tampilan Perhitungan Biaya Tour	91
Gambar 5.12 Form Uji Coba 6 Penentuan biaya Tour	92
Gambar 5.13 Tampilan Perhitungan Biaya Tour	92
Gambar 5.14 Form Uji Coba 7 Penentuan biaya Tour	93
Gambar 5.15 Tampilan Perhitungan Biaya Tour	94
Gambar 5.16 Form Uji Coba 8 Penentuan biaya Tour	95
Gambar 5.17 Tampilan Perhitungan Biaya Tour	95
Gambar 5.18 Form Uji Coba 9 Penentuan biaya Tour	96
Gambar 5.19 Tampilan Perhitungan Biaya Tour	97
Gambar 5.20 Form Uji Coba 10 Penentuan biaya Tour	98
Gambar 5.21 Tampilan Perhitungan Biaya Tour	98
Gambar 5.22 Form Uji Coba 11 Penentuan Biaya Tour	99
Gambar 5.23 Tampilan Perhitungan Biaya Tour	100

DAFTAR TABEL

Tabel 3.1	Tabel User	44
Tabel 3.2	Tabel Wisata	45
Tabel 3.3	Tabel Hotel	45
Tabel 3.4	Tabel Kota.....	45
Tabel 3.5	Tabel Konsumsi	46
Tabel 3.6	Tabel Berita.....	46
Tabel 3.7	Tabel Provinsi	47
Tabel 3.8	Tabel Online.....	47
Tabel 3.9	Tabel Menu	48
Tabel 3.10	Tabel Kereta Api	48
Tabel 3.11	Tabel Kategori.....	49
Tabel 3.12	Tabel Flight.....	49
Tabel 3.13	Tabel Download	50
Tabel 3.14	Tabel Dokumentasi	50
Tabel 3.15	Tabel Class.....	51
Tabel 3.16	Tabel CI sessions	51
Tabel 3.17	Tabel Catatan	51
Tabel 3.18	Tabel Captcha	52
Tabel 3.19	Tabel Unit	52
Tabel 3.20	Tabel Bus	52
Tabel 3.21	Tabel Level	53
Tabel 5.1	Tabel Uji Coba Sistem.....	82

BAB I

PENDAHULUAN

Pada bab ini akan dijelaskan mengenai beberapa hal dasar dalam Tugas Akhir ini yang meliputi latar belakang masalah, tujuan penulisan, rumusan masalah, batasan masalah, metodologi penulisan dan sistematika penulisan Tugas Akhir ini. Dari uraian di bawah diharapkan gambaran umum Tugas akhir bisa dipahami dengan baik.

1.1. Latar Belakang Masalah

Dalam kemajuan zaman dan era globalisasi sekarang ini, kebutuhan ekonomi yang tinggi menuntut orang agar bekerja dengan keras dan maksimal untuk memenuhi kebutuhan hidupnya. Hal ini bisa menyebabkan kelelahan dan juga stres karena beban yang terlalu berat dalam bekerja, dan nantinya akan mengakibatkan kualitas bekerjanya menurun. Oleh karena itu diperlukan suatu keseimbangan dan solusi agar seseorang tidak lagi merasa jenuh, lelah, dan juga stres akibat beban kerja yang terlalu berat tersebut. Salah satu cara adalah mengisi waktu kosong atau waktu libur kerja untuk berlibur. Hal tersebut penting, karena liburan bisa menenangkan pikiran agar kembali ke kondisi yang baik dan semangat lagi dalam bekerja.

Banyak orang kesulitan dalam memilih kegiatan yang bisa di jadikan hiburan. Padahal tanpa kita sadari di sekitar kita banyak sekali yang bisa kita jadikan hiburan. Salah satunya adalah potensi alam yang eksotik bisa menjadi salah satu alternatif untuk melepas kelelahan dan kejenuhan kita dalam bekerja.

Ditambah lagi sekarang banyak sekali tempat wisata yang menyediakan wahana wahana permainan yang memanjakan pengunjungnya. agar kita tidak perlu lagi kesulitan mencari hiburan untuk menghilangkan rasa jenuh.

Sekarang ini liburan di jadikan salah satu kebutuhan bagi semua orang. hal itu tidak lepas karena tuntutan kerja yang dihadapi oleh seseorang semakin hari semakin besar. Dalam kemajuan Teknologi dan era globalisasi sekarang ini banyak orang kesulitan dalam memenejemen Tour seperti menentukan biaya operasional, tempat wisata, sarana Transportasi, dan kurangnya informasi tentang wisata. Oleh sebab itu kebanyakan orang memilih jasa tour untuk mendapatkan informasi wisata, meminimalisir biaya dan mendapat suasana liburan yang di inginkan karena bisa di lakukan per individu atau kelompok sesuai keinginan customer, kemudahan dan kenyamanan proses perjalanan berwisata merupakan dambaan bagi mereka yang kesehariannya sudah di sibukkan dengan urusan birokrasi atau bisnis.

Dari permasalahan di atas, kami mencoba membangun aplikasi yang tidak hanya menampilkan informasi atribut-atribut tempat wisata dan sarana prasarananya, melainkan juga dapat membantu memberikan informasi biaya tour yang di pilih sesuai keinginan customer berdasarkan kriteria-kriteria yang diinginkan., untuk memudahkan dalam memasukkan kriteria yang diinginkan, maka penyampaian informasi direpresentasikan menggunakan fasilitas web. Untuk mengolah data-data wisata dan sarana prasarana pendukungnya berdasarkan inputan customer yang nantinya akan menghasilkan output berupa biaya tour.

Dalam membangun website ini saya menggunakan framework Codeigniter. Codeigniter adalah aplikasi open source yang berupa framework dengan model MVC (Model, View, Controller) untuk membangun website dinamis dengan menggunakan PHP yang dirilis pertama kali pada 28 Februari 2006, oleh EllisLab.

Codeigniter memudahkan untuk membuat aplikasi web dengan cepat dan mudah dibandingkan dengan membuatnya dari awal dan Codeigniter relatif memudahkan dalam proses maintenance karena sudah ada pola tertentu dalam sebuah framework.

Diharapkan dengan ditulisnya Tugas Akhir berjudul “Aplikasi Penentuan Biaya Tour Berbasis WEB menggunakan Framework Codeigniter di PT. BERLIAN UTAMA ABADI” permasalahan-permasalahan dalam penentuan Biaya Tour dapat dipecahkan dengan mudah, cepat dan efisien sesuai keinginan customer.

1.2. Rumusan Masalah

Bagaimana menyediakan fasilitas web bagi para user/customer untuk mendapatkan data jasa Tour travel hasil rekombinasi sistem yang sesuai dengan kriteria yang di inputkan. Adapun permasalahan yang harus dihadapi antara lain :

1. Bagaimana cara mendapatkan informasi data tempat wisata beserta sarana prasarana dan biaya penunjangnya yang diinginkan, dengan melakukan pencarian dan menentukan parameter input sistem fasilitas dan atribut yang ada pada jasa tour travel berupa : Transportasi Bus Pariwisata (AC, Recl.seat, Tape, Mic, TV+VCD), Akomindasi Hotel Berbintang,

Konsumsi (Makan, minum, snack), tiket masuk ke obyek-obyek wisata, dokumentasi, tour leader berpengalaman, biaya parkir kendaraan dan biaya toll, asuransi perjalanan wisata, lama tour dan jumlah peserta ?

2. Bagaimana menentukan kriteria input tempat wisata, Transportasi, ,penginapan, Konsumsi, Dokumentasi, lama liburan dan jumlah peserta sesuai keinginan customer ?
3. Bagaimana mengimplementasikan hasil dari pengolahan data inputan diatas sehingga menjadi suatu bentuk informasi tentang biaya operasional perjalanan tour sesuai inputan customer ?

1.3. Batasan Masalah

Berdasarkan kompleksitas masalah dalam pengimplementasian dalam sistem database, maka penulis perlu mambatasi masalah yang akan dibahas. Adapun batasan-batasan masalah dalam Tugas Akhir ini adalah :

1. Inputan dibatasi hanya pada tempat wisata, transportasi, konsumsi, dokumentasi, lama liburan dan jumlah peserta.
2. Ukuran database tidak terlalu besar, hanya sebatas simulasi perangkat lunak saja.
3. Dalam pembuatan aplikasi ini hanya memprioritaskan biaya tour wiasata dan adapun informasi – informasi seperti promo wisata, berita, harga tiket pesawat dan kereta api sebagai faktor pendukungnya.
4. Dalam sistem ini program tour hanya meliputi wilayah wisata Jawa, Bali dan Lombok.

1.4. Tujuan Penulisan

Adapun tujuan penulisan tugas akhir ini adalah untuk :

1. Mengetahui tentang penanganan database dan interkoneksinya dengan aplikasi berbasis web dalam hal ini adalah PHP.
2. Merancang dan membangun suatu aplikasi untuk mempermudah dalam menentukan biaya tour yang sesuai dengan inputan customer.

1.5. Manfaat Aplikasi

Berdasarkan tujuan penulisan di atas, maka manfaat penulisan ini adalah :

1. Aplikasi ini di harapkan menjadi bahan pertimbangan dan masukan bagi perusahaan dalam melakukan promosi yang lebih efektif untuk mengembangkan bisnis mereka
2. Customer lebih mudah dan cepat mengetahui informasi tentang biaya tour serta sarana prasarana pendukungnya.

1.6. Metodologi penulisan

Metodologi dalam penulisan tugas akhir ini terdiri dari beberapa tahapan yaitu :

1. Perancangan Database

Pada tahap ini dilakukan pembangunan database sesuai kebutuhan sistem.

2. Perancangan Sistem

Pada tahap ini dilakukan perancangan sistem yang akan dibangun, meliputi disain user interface, fitur-fitur yang disediakan aplikasi, penanganan koneksi dengan sistem database, dan keterbatasan sistem.

3. Pengujian Sistem

Pada tahapan ini dilakukan percobaan terhadap aplikasi yang telah dibangun, yaitu dengan melakukan percobaan.

4. Penyusunan buku Tugas Akhir

Tahap ini merupakan tahap terakhir dari proses pengerjaan tugas akhir ini. Buku Tugas Akhir ini akan disusun sebagai laporan dari seluruh proses pengerjaan tugas akhir ini dan sebagai dokumentasi. diharapkan dari penyusunan buku tugas akhir ini akan dapat dijadikan referensi bagi orang lain yang ingin melakukan pengembangan sistem lebih lanjut.

1.7. Sistematika Penulisan

Sistematika pembahasan mengenai perangkat lunak yang dibuat dalam Tugas akhir ini disusun dalam beberapa bab, yang dijelaskan sebagai berikut :

BAB I : PENDAHULUAN

Bab ini berisi latar belakang tujuan penulisan, rumusan permasalahan, batasan masalah, metodologi penulisan, serta sistematika penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Bab ini membahas tentang teori - teori pendukung dalam pembuatan aplikasi ini, yaitu teori mengenai framework codeigniter, database relasional. Selain itu pada bab ini juga dipaparkan secara ringkas mengenai tools pengembangan aplikasi, yaitu PHP dan MySQL.

BAB III : PERANCANGAN SISTEM

Bab ini membahas tentang perancangan dalam pembangunan aplikasi, mencakup perancangan database dan perancangan sistem, serta flowchart dari sistem.

BAB IV : IMPLEMENTASI SISTEM

Bab ini menjelaskan mengenai implementasi aplikasi yang telah dibuat berdasarkan perancangan sebelumnya yang telah dibuat.

BAB V : UJI COBA DAN ANALISA

Pada bab ini diuraikan mengenai uji coba pada aplikasi yang telah dibuat serta melakukan analisa terhadap hasil yang diperoleh.

BAB VI : PENUTUP

Dalam bab penutup ini, berisi kesimpulan dari hasil yang telah dikerjakan berdasarkan uji coba dan analisa yang dilakukan. Selain itu, juga berisi saran serta petunjuk pengembangan bagi penyempurnaan proyek Tugas Akhir ini.